

RIFKY ZAIDAN MIFTAHURROHMAN

Blitar - Jawa Timur | kyycodes.lab@gmail.com

+62 821 4062 7334 | linkedin.com/in/rifkyzaidan/ | kyycodes.netlify.app

PENGALAMAN KERJA

PMR – SMAN 1 Talun, Blitar

Mei 2025 – Juni 2025

Pengembang Website dan Desain UI/UX (Pekerja Lepas)

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Acara Perlombaan bernama Barata Madya XII dan didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Acara Perlombaan yang bergerak pada bidang Kesehatan.
- Merancang sistem Login dan Signup menggunakan integrasi dari Google Form melalui formulir yang sudah disediakan di website.

PT. Rumah Mesin Kreatif, Jakarta

Jun 2023 – Sekarang

Pengembang Website dan Desain UI/UX (Pekerja Lepas)

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Alat Berat didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Alat Berat.
- Merancang website dengan bahasa pemrograman Java Script, PHP dan menggunakan database SQL.
- Melakukan integrasi API untuk keperluan data barang, dsb pada tampilan website.
- Website memiliki beberapa fitur untuk keperluan pengguna.

PMR – SMAN 1 Talun, Blitar

Jun 2023 – Des 2024

Pengembang Website dan Desain UI/UX (Pekerja Lepas)

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Acara Perlombaan bernama Barata Madya XI dan didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Acara Perlombaan yang bergerak pada bidang Kesehatan.
- Merancang sistem Login dan Signup menggunakan integrasi dari Google Form melalui formulir yang sudah disediakan di website.
- Mengumpulkan data melalui formulir yang sudah disediakan meliputi data nama pengguna dan kata sandi lalu data tersebut dikirimkan ke email yang sudah dikirim oleh pengguna melalui google formulir tersebut.
- Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java Script, PHP dan menggunakan database SQL.
- Pengguna setelah mendaftar pada Google Form akan menerima Email yang berisi *Username* dan *Password* yang sudah difilter melalui Excel.

SUKARELAWAN

Google Developer Group on Campus UNESA, Surabaya

Mei 2025 – Present

Divisi Produksi

- Mendesain tiket elektronik.
- Mendesain gantungan kunci atau *keychain*.
- Mendesain sertifikat untuk Peserta, Panitia dan Pembicara.
- Membuat fitur Bagan Pertandingan dan Jadwal Pertandingan statis.
- Membuat *Motion Graphic* sederhana dengan menampilkan sedikit elemen dan teks.

Komputer Grafis – Universitas Negeri Surabaya, Surabaya

Feb 2024 – Sekarang

Pengembang Website dan Desain UI/UX

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa

mendatang dengan tema Permainan 2D seperti *Pokemon* yang didesain menggunakan Figma.

- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Permainan 2D.
- Merancang website dengan bahasa pemrograman React JS, Java Script, PHP dan menggunakan database SQL.
- Melakukan integrasi API untuk keperluan data barang, dsb pada tampilan website.
- Website memiliki beberapa fitur untuk keperluan pengguna.

OSIS – SMAN 1 Talun, Blitar

Jan 2022 – Des 2023

Staf Tiket

- Membuat sistem tiket untuk pembeli menggunakan google form yang dapat diisi oleh pembeli dan data dikumpulkan ke dalam Excel untuk melakukan pengecekan lebih lanjut.
- Membuat template pemesanan tiket pada Word yang diformat untuk mengambil data pembeli yang sudah disimpan pada tabel Excel.
- Template pemesanan tiket dikirim ke pembeli melalui Email menggunakan Autocrat yang berisi Nomor Booking dan Kode Token lalu ditukarkan menjadi tiket asli pada tempat tiket acara.

PIK-R – SMAN 1 Talun, Blitar

Jan 2022 – Des 2023

Desainer Grafis

- Mendesain *feed* Instagram dan poster pengumuman acara/kegiatan.

OSIS – SMAN 1 talun, Blitar

Des 2022 – Des 2022

Pengembang Website dan Desain UI/UX (Sukarelawan)

- Mendesain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX) untuk fitur yang akan digunakan di masa mendatang dengan tema Acara Perlombaan bernama Pekan Olahraga Smanta (POS) dan didesain menggunakan Figma.
- Merancang Landing Page website sederhana dengan tema Acara Perlombaan yang bergerak pada bidang Keolahragaan.
- Membuat fitur untuk pengguna yang ingin mengunduh berkas pendaftaran lomba.
- Membuat fitur Bagan Pertandingan dan Jadwal Pertandingan statis.
- Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java Script.

EDUKASI

Universitas Negeri Surabaya, Surabaya

Aug 2024 – Sekarang

Sarjana Terapan, Desain Grafis

IPK 3.8 of 4.00

SMAN 1 Talun, Blitar

Jul 2021 – Apr 2024

MIPA (Eligible)

IPK 90 of 100

KEGIATAN KEPANITIAAN

SMAN 1 Talun, Blitar

Jan 2022

Staf Tiket

SMAN 1 Talun, Blitar

Jan 2022 – Des 2023

Produksi (Pengembang Website)

SMAN 1 Talun, Blitar

Des 2024

Sie Lapangan

SERTIFIKASI

Dicoding Indonesia

Jan 2025

Dasar Pemrograman JavaScript

Universitas Negeri Surabaya

Okt 2024

Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa Pra Tingkat Dasar (LKMM Pra-TD)

Dicoding Indonesia <i>Dasar Structured Query Language (SQL)</i>	Jul 2024
Dicoding Indonesia <i>Dasar Python</i>	Jul 2024
Dicoding Indonesia <i>Dasar AI</i>	Mei 2024
Dicoding Indonesia <i>Dasar Pemrograman Web</i>	Mei 2024

SERTIFIKAT

PMR – SMAN 1 Talun <i>Pengembang Website</i>	Jun 2023
OSIS – SMAN 1 Talun <i>Pengembang Website</i>	Des 2022

KEAHLIAN DAN BAHASA

- Bahasa Indonesia (Asli), Bahasa Inggris (Tingkat Menengah).
- Menguasai bahasa pemrograman: Javascript, PHP, Python (Visual Studi Code).
- Menguasai *tools* Microsoft: Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint.
- Menguasai *tools graphic editing*: Figma, Canva, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop.
- Menguasai *tools video editing*: Filmora.
- Memiliki keahlian: Desainer UI/UX, Pengembang Website, Desain Grafis, Desain Logo, Desain Percetakan (Poster, Flyer dsb).

